



13-02-2022



Turnierregeln
Champions League
Deutsche Meisterschaft
im Mixed Fastpitch Softball
Juni 2024

Ausgabe 13-05-2024





13-02-2022



Vorwort

Falls nicht ausdrücklich im Text erwähnt und zur einfacheren Lesart sind immer alle drei Genderformen gemeint: männlich / weiblich / divers.

Dies wird gegebenenfalls durch ein * gekennzeichnet.

Diverse Teammitglieder müssten ihre Diversität durch ein amtliches Dokument nachweisen können, um Fragen anderer Teams nach dem Gender vorzubeugen.

Grundsätzlich gelten die offiziellen Softball Regeln.

Hier aufgeführte Bestimmungen beziehen sich auf das CL-Turnier und heben in einzelnen Fällen geltende Bestimmungen (ISF-Regeln, CL DVO, etc.) auf oder verändern diese um den Möglichkeiten des Ausrichters und der Platzverhältnisse gerecht zu werden (Bsp. Metal Cleats: prinzipiell erlaubt, bei der CL jedoch NICHT!).

Ein besonderer Dank gilt Christopher Moe für die Entwicklung dieser Regeln. (C. Moe, Werl, 2013)



Inhalt

Vorwort	2#
1.# Teams	4#
2.# Spielfelder	4#
3.# Dugout-Rules / Fair Play.....	4#
4.# Abstand Pitcher - Homeplate	4#
5.# Spieldauer	4#
6.# Mercy Rules/ Spielabbruch durch die Umpire.....	5#
7.# Tie-Breaker	5#
8.# Umpire	5#
9.# Scorer	6#
10.# Tabelle	6#
11.# Bälle	6#
12.# Bats	6#
13.# Schuhe.....	7#
14.# Spielerlisten*	7#
15.# Turnierleitung.....	8#
16.# Gleichstand zweier oder mehr Teams nach der Gruppenphase	8#
17.# Absage oder Nichtzahlung der Startgebühr durch ein Team	9#



1. Teams

Jedes Team muss mindestens zwei Teammitglieder von zwei unterschiedlicher Genderformen, sowohl in der Offensive als auch in der Defensive, aufstellen. Alle Teams haben pünktlich zu den Spielen anzutreten. Sollte ein Team 10 Minuten nach offiziellem Spielbeginn nicht spielbereit sein (Uhr des eingeteilten Scorers als Referenzzeit), so wird das erste Inning mit 4:0 gegen das zu spät erscheinende Team gewertet. Nach 15 Minuten Verspätung und mehr wird das Spiel für die nicht spielbereite Team als verloren gewertet und zwar in der Vorrunde mit 0:7 und in der Hauptrunde mit 0:10.

Dies gilt nicht für spielplanbedingte oder sonstige organisatorische Verzögerungen.

2. Spielfelder

Die Spielfelder entsprechen grundsätzlich den offiziellen Maßen des ISF-Regelwerkes. Sie sind im Outfield durch Zäune begrenzt. Falls der Ball über die Outfieldbegrenzung geschlagen wird, gilt dies als Homerun. Ansonsten gelten die regulären Ground Rules.

3. Dugout-Rules / Fair Play

Die Coaches sind verpflichtet die Einhaltung der ausgehängten Dugout-Rules gegenüber dem eigenen Team durchzusetzen.

4. Abstand Pitcher - Homeplate

Für alle Pitcher *) gelten dieselben Pitching Distanzen.

5. Spieldauer

Nach einer Spieldauer von 7 Innings oder 60 Minuten (Vorrunde) bzw. 75 Minuten (Haupttrunde) wird kein neues Inning mehr angefangen.

Das bereits begonnene Inning wird zu Ende gespielt.

Die Spielzeit beginnt mit dem ersten „Play Ball“ des Plate Umpires.

Scorer sind für die offizielle Zeitnahme zuständig.

Das Endspiel wird ohne Zeitbegrenzung auf 7 Innings gespielt.



6. Mercy Rules/ Spielabbruch durch die Umpire

In allen Spielen gelten die Mercy Rules gemäß ISF-Regelwerk (15 Runs nach dem 3.Inning, 10 Runs nach dem 4.Inning und 7 Runs nach dem 5.Inning).

Wenn die Umpire ein Spiel aufgrund von Vorkommnissen von Teamangehörigen oder Teams oder deren Funktionäre abbrechen müssen, weil ein Weiterspielen nicht möglich ist (z. B. extreme Feindseligkeit von Teamangehörigen) wird das Spiel, unabhängig vom tatsächlichen Score 7:0 gegen die verursachende Team gewertet.

Ist eine eindeutige Zuweisung der Schuldfrage für den Abbruch nicht zweifelsfrei einem Team zuzuschreiben, wird das Spiel für beide Teams mit einer Niederlage gewertet. Die Turnierleitung entscheidet dann in einer eigens einberufenen Schiedskommission wie der weitere Turnierverlauf das Spiel ohne Sieger, in Bezug auf den Spielplan und in Bezug auf die anderen Teams, wertet.

Wenn die Umpire ein Spiel aus nicht-spielbedingten Vorkommnissen abbrechen müssen, (Wetter, Unfall, Nichtbespielbarkeit des Platzes, etc.) wird das Spiel gemäß dem letzten vollständig ausgespielten Inning gewertet. Wurde das erste Inning nicht zu Ende gespielt entscheidet das Los.

Ausnahme: wenn die Heim-Team bei Abbruch am Schlag ist und führt, gilt dann das abgebrochene Inning als „walk off win.“ Begründung: es ist unerheblich wie viel Punkte die führende Heim-Team im abgebrochenen Inning noch gemacht hätte.

7. Tie-Breaker

Falls nach Ende der offiziellen Spielzeit (60 oder 75 Minuten) und Beendigung des begonnenen Innings kein Sieger feststeht, wird per Tie-Breaker-Regelung inningweise weitergespielt. Dabei beginnt jedes Halbinning mit einem Aus. Der letzte Batter der anstehenden Batting Order startet auf 2nd Base. Die weiteren Batter starten mit einem Count von 1 Ball und 1 Strike.

8. Umpire

Plate- und Field-Umpire werden so weit wie möglich von der CL-Orga oder dem örtlichen Ausrichter gestellt.

In der Gruppenphase werden die Field-Umpire durch die teilnehmenden Teams gestellt. Jedem Team werden ein (1) oder zwei (2) Spiele der jeweils anderen Gruppe zugeteilt, für



welche dieses Team mindestens einen Field-Umpire zu stellen hat. Die Zuteilung erfolgt unter Berücksichtigung des Spielplans und wird zusammen mit dem Spielplan veröffentlicht.

Umpire sind respektvoll zu behandeln. Verbale oder sonstige Angriffe können mit dem Ausschluss aus dem Spiel oder auch dem Turnier geahndet werden. Teamangehörige haben nach Ausschluss aus dem Turnier die Austragungsstätte dauerhaft zu verlassen. Notfalls wird vom Hausrecht Gebrauch gemacht.

9. Scorer

Scorer werden so weit wie möglich von der CL-Orga oder dem örtlichen Ausrichter gestellt. Ihnen müssen zeitgerecht die Aufstellungen mitgeteilt werden (spätestens 5 Minuten vor dem Spielbeginn). Wechsel während des Spiels sind ebenfalls den Scorern bekannt zu geben.

Den Scorern obliegen die Zeitnahme während des Spiels und die Auswertung, um die MVP´s zu ermitteln.

Der aktuelle Spielstand wird nach den Innings auf Anzeigetafeln bekannt gemacht.

10. Tabelle

Tabellen werden nach jeder Spielsequenz aktualisiert und in regelmäßigen Abständen zum Aushang gebracht.

11. Bälle

Es werden Bälle einer von der CL-Orga festgelegten Marke verwendet. Diese sind pfleglich zu behandeln, gegebenenfalls wieder zu suchen und dem Umpire zu übergeben. Dieser entscheidet über die Verwendbarkeit der Bälle.

12. Bats

Es werden nur Bats zugelassen, die nicht auf den „Negativ-Listen“ der Hersteller, der ISF und ASA, stehen. Die Bats werden nach dem Technical Meeting am Freitagabend oder spätestens am Samstagmorgen zwischen 8:00 Uhr und 9:00 Uhr gekennzeichnet. Wird ein nicht gekennzeichneter Bat mit in die Battersbox genommen und der Verstoß entdeckt, wird der Batter als direktes Aus gewertet. Er verbleibt aber in der lineup und kann beim nächsten at bat wiedereingesetzt werden.



13. Schuhe

Es werden nur Schuhe ohne Metal Cleats gestattet. Teamangehörige, die mit Schuhen mit Metal Cleats spielen, werden, sobald sie die Batters Box betreten haben und der Verstoß entdeckt wird, als direktes Aus gewertet. Sie verbleiben aber in der Line-up und können beim nächsten at bat wiedereingesetzt werden.

14. Spielerlisten*

Bis zum 08. Juni 2024 müssen alle Spielerlisten* bei der Turnierleitung eingegangen sein.

Die Spielerlisten* müssen folgende Informationen enthalten: vollständiger Spielername, Gender, die Teams für die vorwiegend in den beiden letzten Jahren gespielt wurde. Der Ausrichter wird diese Listen den anderen teilnehmenden Teams zur Einsichtnahme weitersenden.

Teamangehörige, die nicht auf den Spielerlisten* stehen, werden vom Turnierbetrieb ausgeschlossen.

Sollte ein Teamangehöriger auf den Spiellisten mehrerer Teams stehen, muss dieser sich für eine Team entscheiden. Dies passiert bereits passiv beim ersten Auflaufen für eines des Teams in denen er geführt wird.

Eine Mannschaft, die es verpasst bis zum 08 .Juni 2024 eine Spielerliste für die CL einzusenden wird vom Turnier ausgeschlossen.

Die Turnierleitung stellt dann an den nächsten Nachrücker der Rankingliste eine Anfrage ob eine kurzfristige Teilnahme noch zu ermöglichen ist. Sollte keine Team nachrücken können, wird das Turnier mit weniger Teilnehmern als der Sollteilnehmerzahl absolviert.

Eine Kontrolle der eingesetzten Teamangehörigen vor Spielbeginn obliegt dem Scorer und dem gegnerischen Coach. Dieser kann im Zweifel einen Abgleich gegen die ihm vorliegende Spielerliste* des Gegners vornehmen. Bei einem Verstoß ist der Teamangehörige vom weiteren Spiel ausgeschlossen und darf nicht mehr eingesetzt werden. Der Teamangehörige darf im laufenden Spiel nicht ersetzt werden. Das betroffene Team spielt nach Ausschluss des Teamangehörigen in Unterzahl weiter, auch wenn Ersatz-Teamangehörige vorhanden sind. Die freigewordene Battingposition wird im weitem Spiel jeweils als automatisches Aus wegen des ausgeschlossenen Teamangehörigen gewertet. Ansonsten gibt es keine weiteren Maßnahmen, wie z. B. Umwertung des Spiels, oder



Punkteabzug.

15. Turnierleitung

Ausschließlich die Turnierleitung hat das Recht und die Möglichkeit kurzfristige Entscheidungen und Entscheidungen zu strittigen Fragen verbindlich zu treffen und durchzusetzen. Aufgrund von unvorhersehbaren Verzögerungen hat das Turniermanagement die Möglichkeit kurzfristig den Zeit- und Turnierplan umzustellen. Den Entscheidungen ist unbedingt Folge zu leisten. Ein Einspruch ist nicht möglich.

16. Gleichstand zweier oder mehr Teams nach der Gruppenphase

Sollte es vorkommen, dass ein oder mehrere Teams nach der Gruppenphase den gleichen Tabellenstand haben erfolgt die „Resolution of Ties“ nach der folgenden Kaskade in exakt dessen Reihenfolge:

1. Der direkte Vergleich der Teams bei Gleichstand von zwei Teams. Sollten mehr als zwei Teams gleich auf sein, greift Punkt 2.
2. Nach der geringeren Anzahl von Runs per Defense Inning in der Gruppe bei allen Spielen.
3. Das Los.



17. Absage oder Nichtzahlung der Startgebühr durch ein Team

Kommt es zu einer Absage eines Teams, oder einem Ausschluss eines Teams wegen nicht gezahlter Startgebühr, stellt die Turnierleitung an den nächsten Nachrücker der Rankingliste eine Anfrage ob eine kurzfristige Teilnahme noch zu ermöglichen ist. Es werden insgesamt die ersten drei der Nachrückerliste kontaktiert. Sollte keine Team nachrücken können wird ein Wild Card-Platz für ein nachrückendes Team aus den an der CL-Qualifikation teilnehmenden Ligen bereitgestellt. Das erste Team, das sich bei der Turnierleitung anmeldet und die Startgebühr zahlt, rückt in die Stelle des ausscheidenden Teams.

Sollte sich kein weiteres Team findet, wird das CL-Turnier mit weniger Teilnehmern absolviert.

(Nach C. MOE, Werl, 2013)